ゲームボーイ 専用カートリッジ DMG-PZA



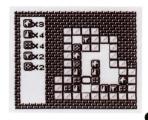
このたびは、タイトー・ゲームボーイ専用カートリッジ「バズニック」をお賣い上げいただき、誠にありがとうございました。ご使用前に散扱い芳、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、定しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は失切に集管してください。

CONTENTS:

1.ゲームの特徴	<u> </u>
2. 基本テクニック	— E
3.コントローラ操作法	— 3
4.スコア	
5.タイトル 🍎 👚	— Е
6.パスワード入力画箇	— е
7.サブ 🎳	7
8. ラウンドクリア画館	—— E
9.対戦型ゲームの準備	—— E
10.対戦プレイ	— 10
11.ステージセレクト ―――	— 1a
12 ラウンドガール・キャラ ―――	

【】ゲームの特徴

▶歯歯の一個



▶ブロックの種類









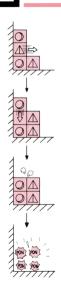








- 1. 積み上げられたいくつかのブロックを $\hat{\chi}$ できる。 せて $\hat{\chi}$ しむパズルゲームです。
- 2. ブロックは8種類あり、筒じブロックをくっつけると 消滅します。
- 3. ラウンド内のすべてのブロックを消滅させると、 $\overset{\cdot \cdot \cdot}{\mathbb{D}}$ $\overset{\circ}{\mathbb{D}}$ $\overset{\overset{\circ}{\mathbb{D}}$ $\overset{\circ}{\mathbb{D}}$ $\overset{\circ}{\mathbb{D}$
- 4. 一度にまとめて消すと高得流になりますが、さらに 連鎖的に消すと、より高得流になります。



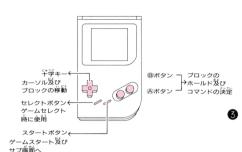
筒じ種類のブロックをくっつけると消滅します。左図のように△のブロックを⇒汚筒に移動させると

○のブロックが落下し

4個一度に消すことができま す。

- ●ブロックは一度に 1 値しか動か せません。
- ●フィールド内のすべてのブロックを消滅させると、ラウンドクリアとなります。

3 コントローラ操作法



- 動かしたいブロックまで十字キーでカーソルを移動 させ、AかBボタンを押してホールドしてください。 (離すと首動的に解除します。)
- ●ボタンを押したまま、動かしたい方筒に左着にキーを入れるとブロックは移動します。(ただし、注には 持ち上げられず、移動した場所の下に荷もないとブロックは落下します。)

4 スコア

ブロックを消した時の得流は、ラウンドをクリアした 際にボーナス流として総スコアに加算されます。

●得点表

直数 通数 連鎖数	2	3	4	5	6	7	8	9個以上
10	100	200	400	600	1000	1200	2000	2000
20	600	1000	1000	1200	2000	2000	2000	2000
30	1000	1200	2000	2000	2000	2000	2000	2000
4回以上	2000	2000	2000	2000	2000	2000	2000	2000

- ブロックを消すごとに、最低100流から最高2000流が カウントされます。その合計がラウンドの得流とな ります。
- ただし、ラウンドをクリアしないと、総スコアには 加算されません。
- リトライするたびに、そのラウンドの得点はOにもどります。



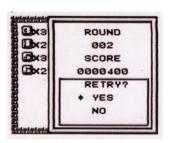
- 十学キーの上げで
 - · IPLAYER
 - · 2PLAYERS
 - · PASSWORD

のいずれかを選択してください。スタートボタンで 次の画節へ移ります。

パスワード入力画面



●パスワードは日ケタです。 デデキーで文字を選択し、 Aボタンで決定してください。(Bボタンで1つ BACKするようになります。)



- ゲームプレイ[゜]中、スタートボタンを押すとサブ<u>歯</u>菌 が表示されます。
- 『リトライ? 』とは、このラウンドを最初からやり着しますか?という意味です。
- 十字キーかセレクトボタンでYESかNOを選択します。スタートボタンでゲームが再開されます。

8 ラウンドクリア画面



対戦型ゲームの準備

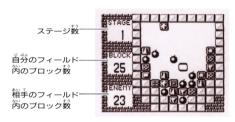
対戦型2PLAYERSゲームを始めるには、次の開意が必要です。

- ゲームボーイ本体 -----2台



- 動かしたいブロックまで干学キーでカーソルを移動 させ、Aか日ボタンを押してホールドしてください。 (離すと首動的に解除します。)
- ●ボタンを押したまま、動かしたい方向に左着にキーを入れるとブロックは移動します。(ただし、学には持ち上げられず、移動した場所の下に荷もないとブロックは落下します。)

10 対戦プレイ





ゲームスタート時

ステージの種類はフ種類で、その中から好きなステージを選べます。

遊び芳

● 天井から降ってくるブロックを、カーソルを動かし ながら次々と消しまくるゲームです。

基本川,一川,

● フロアのブロックが40値を超えたほうが負けになり ます。

オジャマキャラ

●一・養に3値以上消すと、稍手のフロアにオジャマキャラ(爆弾)が降ってきます。また、この爆弾を一・養に3 値以上消しても、稍手のフロアに爆弾が降ってきます。 局監当し、降る偏数

3億 → 1億

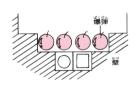
5値以上は筒時消しと筒数の

410 → 210

爆弾を降らすことができます。

5値 → 5値

● この爆弾は、普通のブロックと同様にカーソルで動かすことができますが、爆弾筒志をただ単にくっつけても消滅しません。



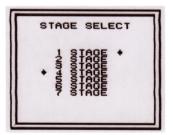


●左のような場合は、 2つ爆発します。(1 つでは消えません)

●爆弾やブロックの降っている最中は、隣接したブロ ックや爆弾消しは行なわれません。ですから、落ちて いる最中にどんどんブロックを隣接させて、たくさん の同時消しをすることが、勝つ秘訣になります。

11 ステージセレクト 前 めん





ます。

●SFTをとると…



①おめでとう/ さよちゃんがウインクと換げキッスで着の解剤を祝稿/

●SETをおとすと…



①残念でした/ お芸ちゃんに笑われちゃったぞ// この次演張ろう/

(使用上の注意)

- 1.長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごと に10分から15分の小休止をしてください。
- 2.精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解したりしないでください。
- 3.電源スイッチをむやみにON・OFFしたりしないでください。
- また電源スイッチをONにした状態で、外部電源端子からDCプラグを抜き差ししないでください。
- 4.電源スイッチをONにした状態で、乾電池が無くなる まで放置しないでください。
- 5.端子部に触れたり水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
- 6.シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふか ないでください。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY 本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

株式会社タイトー

本 社:〒102 東京都千代田区平河町2-5-3 ゲームボーイは任天堂の商標です。 © TAITO CORP. 1990